****

**Universidad Fidélitas**

Proyecto de Lenguajes de Bases de Datos

Grupo 8

Christian Agüero Carmona

Jose Andrés Díaz Garro

Jose Pablo Durán Madrigal

Austin Antonio Gölcher Palma

Danny Rojas García

Software para taller Ciclo Zona Biker

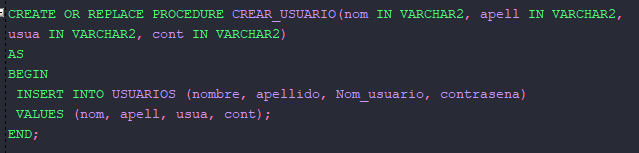
Lenguajes de Bases de Datos

Prof. Ariel Ramos Ortega

08/12/2022

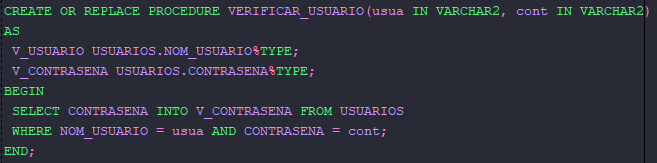
CREAR\_USUARIO: Añade un nuevo registro a la tabla usuarios.

Imagen del código



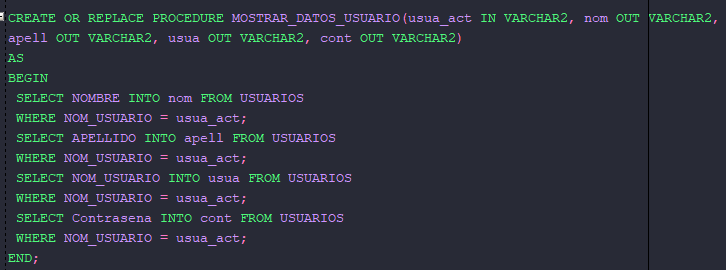
VERIFICAR\_USUARIO: Revisa si el usuario se encuentra en la tabla de usuarios para permitir el ingreso al programa.

Imagen del código:



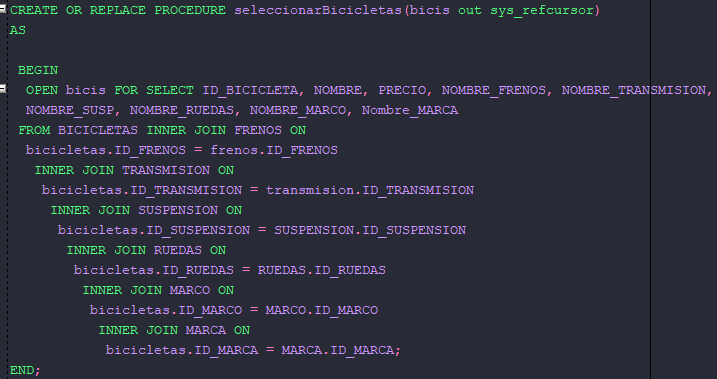
MOSTRAR\_DATOS\_USUARIO: Muestra los datos del usuario para posteriormente realizar una actualización o una eliminación de la cuenta, según se requiera.

Imagen del código:



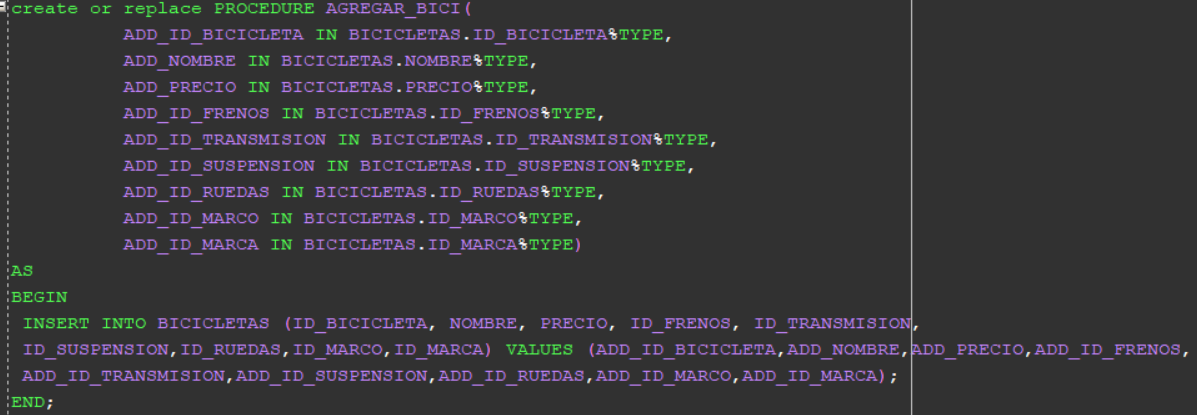
seleccionarBicicletas: Este procedimiento trae la tabla con todos los datos de las bicicletas y las piezas que las constituyen y lo muestra en la pestaña correspondiente.

Imagen del código:



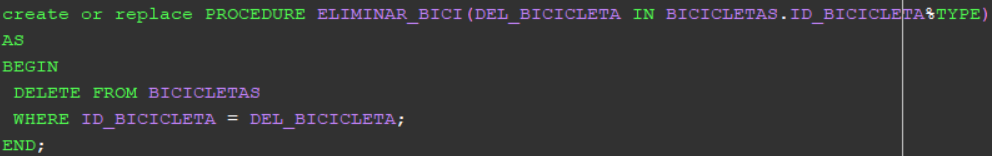
AGREGAR\_BICI: Este procedimiento envía los parámetros a agregar y luego de recibirlos procede a insertar en las columnas especificadas los nuevos valores para agregar una nueva bicicleta a la base de datos.

Imagen del código:



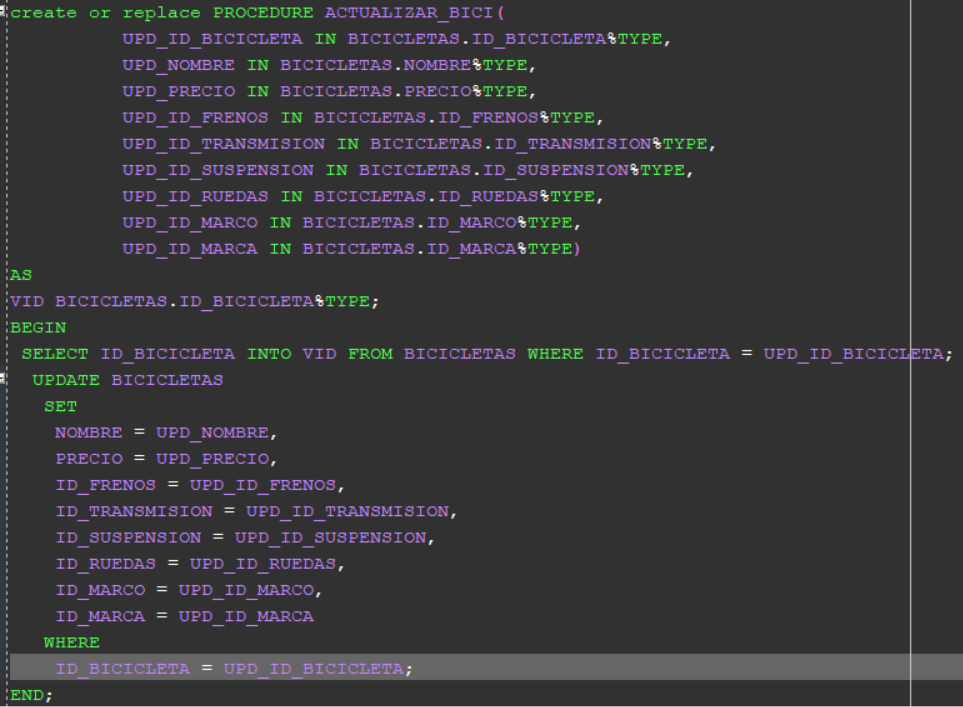
ELIMINAR\_BICI: Este procedimiento usa el “Delete” para borrar los datos de una bicicleta donde el ID dado como parámetro encuentra una coincidencia y así eliminando la bicicleta seleccionada por su ID.

Imagen del código:



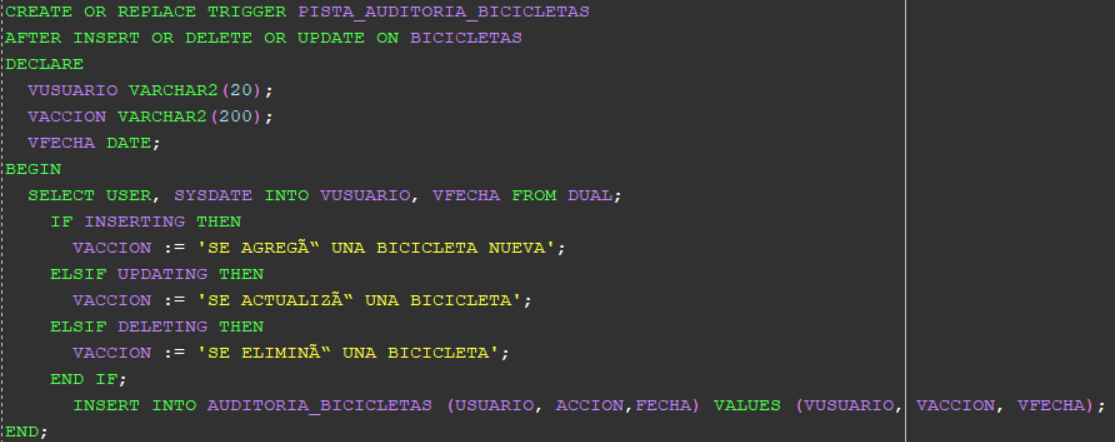
ACTUALIZAR\_BICI: Este procedimiento recibe los parámetros a actualizar, cuando encuentra donde el ID del parámetro dado coincida con el de la columna de la tabla a actualizar comienza a establecer los valores de los parámetros en todas las columnas de la tabla BICICLETAS y de esta manera actualiza toda la fila y sus columnas.

Imagen del código:



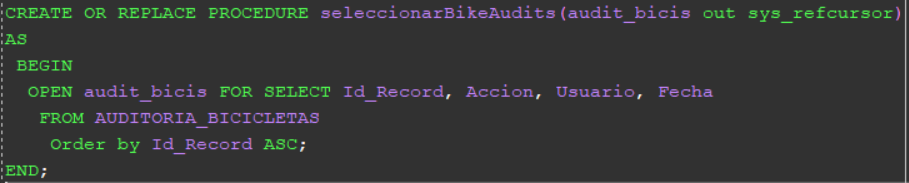
PISTA\_AUDITORIA\_BICICLETAS: Este trigger se activa luego de insertar, actualizar o eliminar un dato en la tabla de BICICLETAS. Se declaran 3 variables de usuario, acción y fecha y luego de filtrar cual de los 3 casos fue realizado inserta los valores en la tabla AUDITORIAS\_BICICLETAS.

Imagen del código:



seleccionar\_BikeAudits: Este procedimiento selecciona los elementos de la tabla AUDITORIAS\_BICICLETAS y los acomoda por su ID de manera ascendente.

Imagen del código:



DETALLE\_FACTURA: Toma los datos introducidos en el form, específicamente en el apartado de detalle y los inserta en la tabla DetalleFactura.

Imagen del código:

Texto

Descripción generada automáticamente

seleccionarDetalle: Carga los datos existentes de la tabla DetalleFactura en el DataGridView de Factura, en detalle.

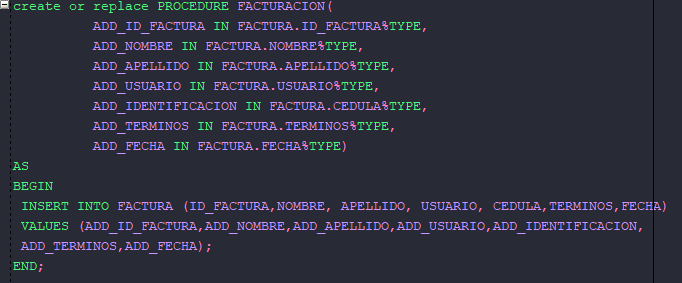
Imagen del código:

Texto

Descripción generada automáticamente

FACTURACION: Toma los datos introducidos en el form, en el apartado maestro y los inserta en la tabla FACTURA.

Imagen del código:



LIMPIA\_FACTURA: Borra todos los registros de las tablas FACTURA y DETALLEFACTURA.

Imagen del código:

Texto

Descripción generada automáticamente

GUARDA\_FACTURA: Este trigger inserta en la tabla HISTORICO\_FACTURA los nuevos datos insertados en la tabla FACTURA, de esta forma almacena los datos antes de que sean eliminados de dicha tabla.

Imagen del código:

Texto

Descripción generada automáticamente

GUARDA\_DETALLE: Al igual que en GUARDA\_FACTURA, este trigger inserta los nuevos datos agregados a la tabla DETALLEFACTURA en una nueva tabla llamada HISTORICO\_DETALLE antes de que sean eliminados de DETALLEFACTURA.

Imagen del código

Texto

Descripción generada automáticamente

CONSULTA\_FACTURAS: Es una vista hecha para leer y juntar las filas contenidas en las tablas HISTORICO\_FACTURA e HISTORICO\_DETALLE, para que de esta forma se puedan visualizar los registros de las facturas juntas, además de poder busca una factura en específico.

Imagen del código:

Texto

Descripción generada automáticamente